

运行流畅 近乎完美
laiyin提供书籍
梦回三国扫描
特别附录
Wii
专题
EMU ZONE
模拟地带
Wii模拟器 横空出世
「胧村正」
详细系统剖析+百姬篇BOSS战攻略
隐藏要素汇总
108把武器入手条件列表
怪物猎人3
新超级马里奥
Wii和GC模拟器Dolphin
介绍及基础使用教程





目录 CONTENTS

感谢laiyin提供书籍







Wii和GC模拟器Dolphin介绍及基础使用教程

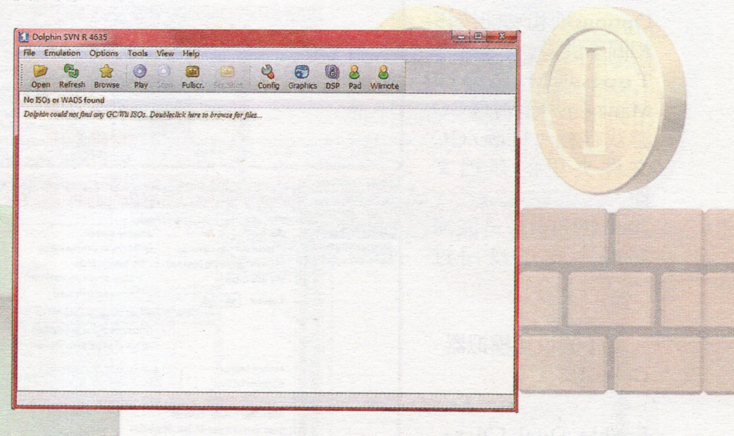
Dolphin是一款能在PC上运行任天堂次时代主机GC和Wii游戏的模拟器。于2008年7月改为开源项目后有了很好的发展。已经能正常运行很多GC和Wii游戏了。下面我们就来认识一下这款模拟器。这是款跨平台的模拟器，Windows、Linux、MacOSX都支持，这里讨论Windows版本。

运行这款模拟器前需要先安装DirectX End-User Runtimes 2009.08版本和Visual C++ 2008 SP1 Redistributable Package。

Dolphbin有Dolphin.exe和DolphinIL.exe两个主程序。运行上DolphinIL.exe占优。

先来介绍一下几个需要了解的文件夹。Plugins放置模拟器插件的。User文件夹里面，Config文件夹里是模拟器的设置文件，GameConfig文件夹里是游戏的Patches和金手指补丁文件，GC文件夹里是GC游戏存档文件（文件名中的JAP、USA、EUR分别对应日版、美版、欧版游戏），StateSaves文件夹是模拟器的即时存档，Wii文件夹里是Wii游戏的存档文件。

我们来运行模拟器



主界面如图，先来介绍一下几个功能按钮：
Open：打开游戏镜像（支持elf、gcm、iso、dol、wad格式）；
Refresh：刷新游戏列表；
Browse：打开游戏镜像所在文件夹（生成游戏列表）；
Play：单击游戏列表里某个游戏，点Play运行游戏（游戏列表里双击某个游戏

也行），游戏运行时显示为Pause（暂停游戏，不建议使用，模拟器可能就此停止运行）；
Stop：自然是停止游戏喽；
Fullscr.：切换全屏；Scr.Shot:屏幕截图；
Config：设置模拟器；Graphics：设置图形插件；DSP：设置音频插件；
Pad：设置手柄键盘用于GC游戏和支持GC手柄的Wii游戏；
Wiimote：设置键盘用于使用Wii体感手柄和Wii经典手柄的游戏，同时支持真实的Wii体感手柄。

菜单栏（和功能按钮同名同功能的不再介绍）：

File项里Boot from DVD Drive…用于直接运行放在光驱里的Wii游戏光盘（速度慢不推荐）。

Emulation项里：

Start Recording用于游戏录像（专用格式所以没什么意义）；

ChangeDisc用于GC双碟游戏换盘（这个功能不是很正常，有些版本好用，有些版本用不了）；

FrameSkipping是跳帧设置；

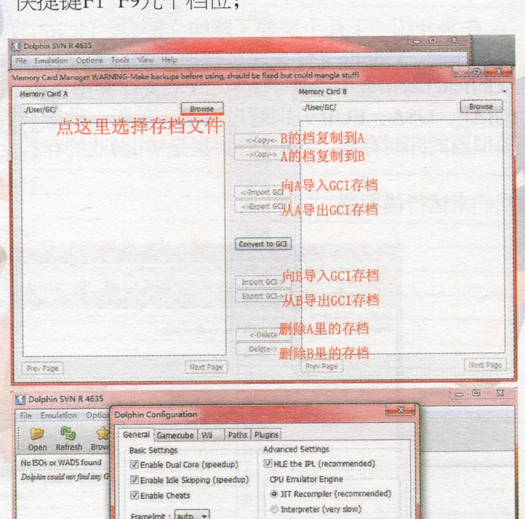
Load State是即时读档，快捷键F1¯F9九个档位；

SaveState是即时存档，快捷键Shift+F1¯F9九个档位，即时存档不是很稳定，会不能即时读档，建议用游戏存档。

Options项和功能按钮相同不讲了。

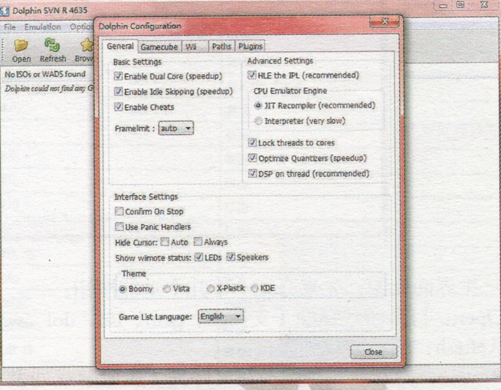
Tools项Memcard Manager用于管理GC游戏存档（User/GC文件夹里的存档文件）

StartNetplay是联网功能（我还没用过^_^）。



接下来设置模拟器

General页



Enable Dual Core：使用双核，有提速效果；

Enable Idle Skipping：具体不明，不过同样

有提速效果；

Enable Cheats：允许作弊，也就是使用金手指；

Optimize Quantizers：优化量化器，提速效果（有部分游戏使用Dolphin.exe主程序时这项不能打勾，游戏画面显示不正常，比如生化危机1复刻版人物会严重扭曲。当然DolphinIL.exe主程序不会有这个问题）；

DSP on thread：音频使用HLE插件时打勾，LLE插件时不打勾；

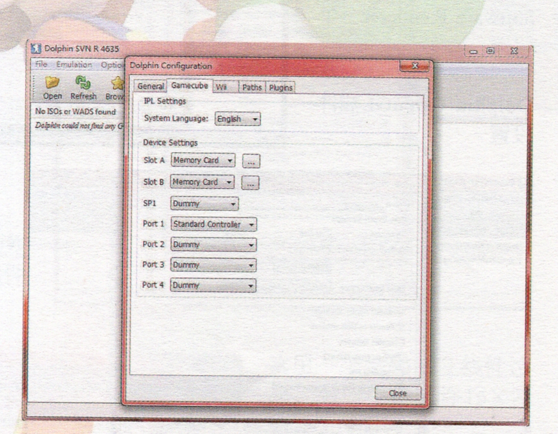
Confirm on Stop：停止游戏时显示确认对话框；

Use Panic Handlers：在可能发生错误前显示提示信息；

Show Wiimote status：显示Wiimote连接状态，正常连接在主界面右下角有蓝绿色小点显示；

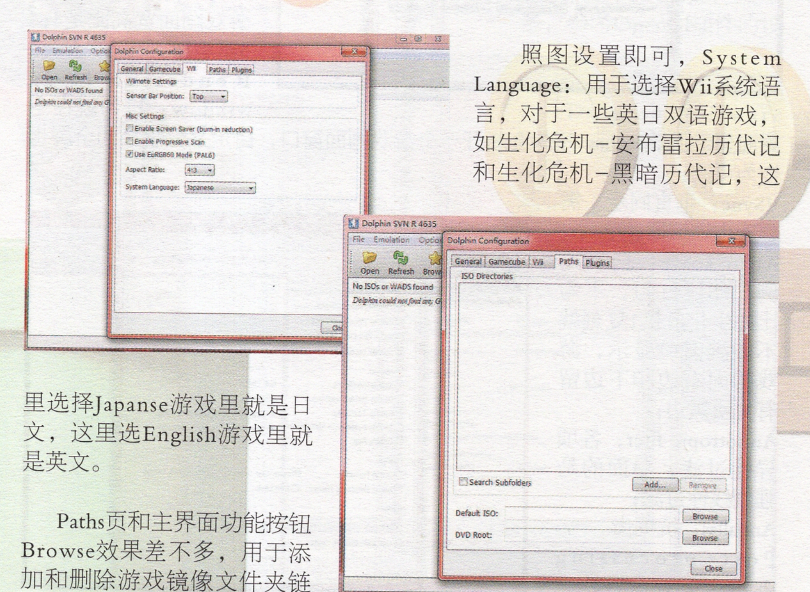
Theme：主界面风格；

Game List Language：用于设定游戏列表显示语言。



GameCube页保持默认即可。

Wii页



照图设置即可，System Language：用于选择Wii系统语言，对于一些英日双语游戏，如生化危机-安布雷拉历代记和生化危机-黑暗历代记，这里选择Japanse游戏里就是日文，这里选English游戏里就是英文。

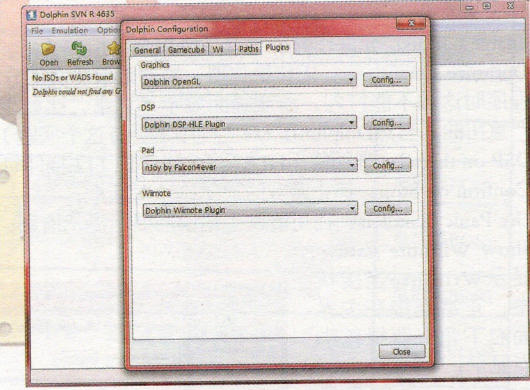
Paths页和主界面功能按钮Browse效果差不多，用于添加和删除游戏镜像文件夹链

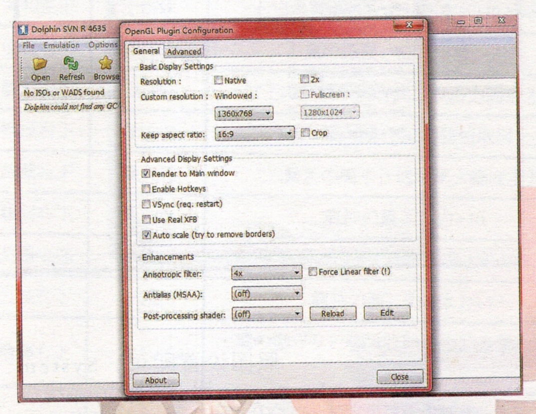
接。

Plugins页，这里选择及设置模拟器插件

Graphics有Dolphin OpenGL、Dolphin Direct3D9、Dolphin Software Renderer三个可选；

Dolphin OpenGL插件设置





Resolution：画面分辨率，勾Native是原始游戏分辨率，勾2X是2倍原始游戏分辨率；

Custom resolution：自定义分辨率有窗口和全屏两项，可自选分辨率；

Keep aspect ratio：设定游戏画面宽高比是4：3还是16：9；

Render to Main window：打勾就在主界面显示游戏画面；不勾会新开一个游戏画面窗口，自定义分辨率的全屏也变为可选；

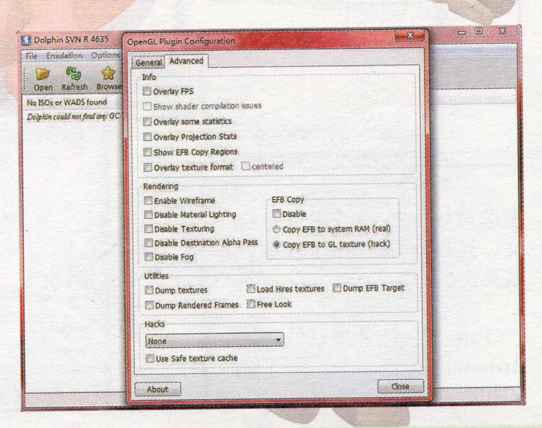
VSync：垂直同步，需要重启模拟器；

Auto scale：自动比例，建议打勾，不勾比如生化危机1复刻就不能满窗口显示，游戏画面右边和下边留有大块黑边；

Anisotropic fiter：各项异性过滤，后面的是强制线性过滤；

Antiallas：抗锯齿

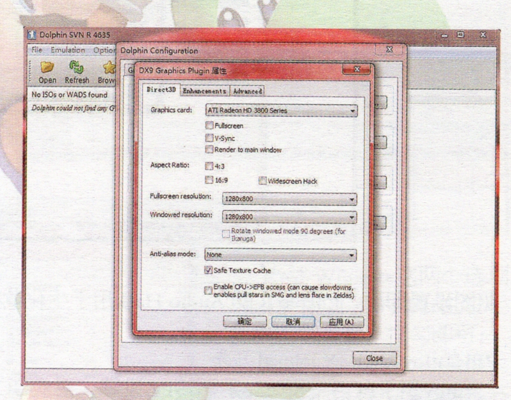
Post-processing shader：后处理阴影



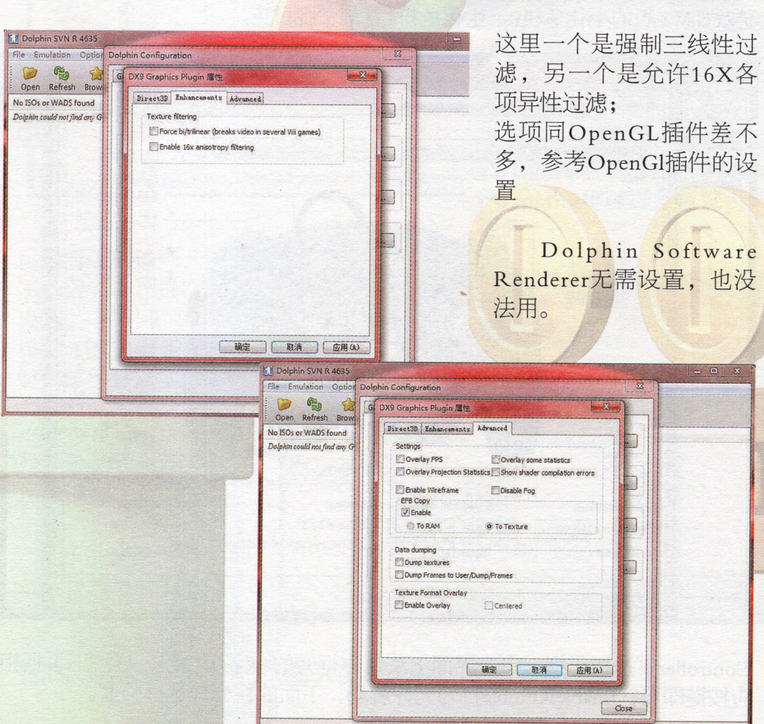


Overlay FPS：在游戏画面左上角显示帧率；
Disable Fog：关闭雾化效果，有些游戏勾选后会清晰一点，不会雾蒙蒙的。
Hacks：一些针对个别游戏的特定设置，当然不在选项列表里的某些游戏也可使用，来改善游戏画面；
Use Safe texture cache：使用安全纹理缓存，不是每个游戏都需要的。

Dolphin Direct3D9插件设置



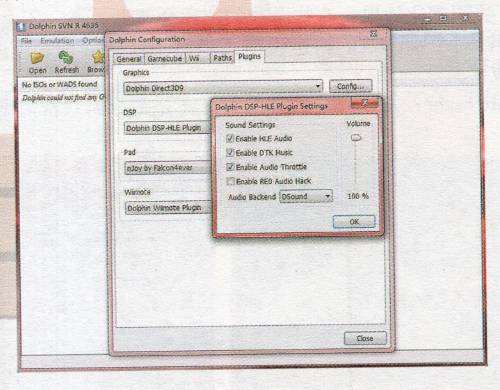
和OpenGL插件选项差不多，参考OpenGl插件的设置



这里一个是强制三线性过滤，另一个是允许16X各项异性过滤；
选项同OpenGL插件差不多，参考OpenGl插件的设置

Dolphin Software Renderer无需设置，也没法用。

DSP音频插件有HLE和LLE可选，一般用HLE，LLE实在是慢的没法用。



照图设置即可，Enable RE0 Audio Hack用于生化危机0的声音修正。

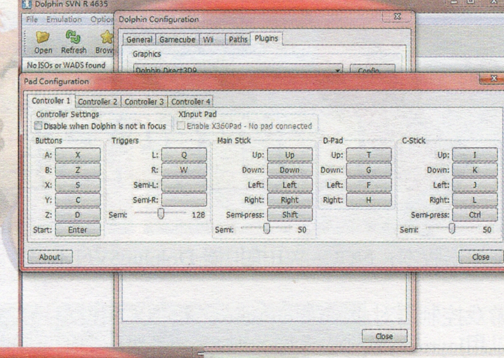
Pad有nJoy和KB/X360pad可选

nJoy用于PC手柄或PS2手柄转PC设置，对应GC游戏和支持GC手柄的Wii游戏如Wii版的生化危机0、生化危机1复刻、胧村正。



Controller下选择手柄，点击界面上灰色方框旁的小方块按钮，再按下手柄相应按键即可；EnableRumble打勾允许震动，下面的百分数选择强度。

KB/X360pad用于键盘和Xbox360手柄设置，对应GC游戏和支持GC手柄的Wii游戏。



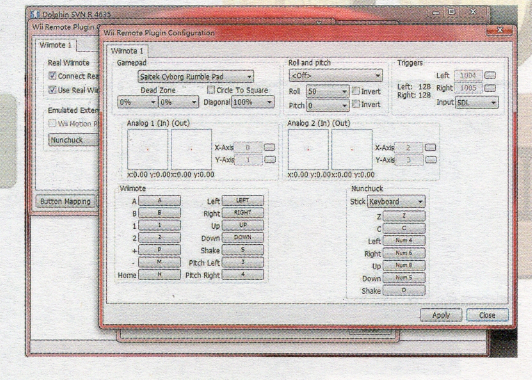
这个插件只能自定义键盘按键；使用Xbox360手柄要给Enable X360Pad，不能自定义按键。

Wiimote插件设置，用于需要Wii体感手柄和Wii经典手柄的游戏。

Real Wiimote这两个选项用于使用真实的Wii左右手体感手柄使用，打勾即可；

Emulated Extension里：None表示仅模拟Wii体感右手手柄；Nunchuck表示模拟左右手体感手柄，一些需要左手手柄的游戏要选这项，否则不能进游戏；ClassicController表示模拟Wii经典手柄。点击Button Mapping可以打开按键设置界面

虽然有手柄选择，但还不是很完善，推荐键盘设置。另外鼠标左键模拟A键，右键模拟B键，鼠标移动实现光枪类游戏光标移动，比如生化危机-安布雷拉历代记和生化危机-黑暗历代记。



好了这款模拟器的基础设置算介绍玩了。目前这款模拟器还不完善，有些游戏还需要特定的模拟器版本，特别的设定会在以后游戏介绍里再做说明。



Super Mario Bros

新超级马里奥

模拟器版本：NGC&WII模拟器 DolphinSVN 4635

游戏控制器对应wii的wiimote，模拟器用键盘模拟WII手柄，也可以用Joytokey软件设置你的PS2手柄等对应到相应按键。
模拟器已经设置好了，进入游戏需要的补丁也已含在模拟器内，建议用ps2手柄或北通手柄进行游戏，游戏时打开Joytokey选择mario即可。





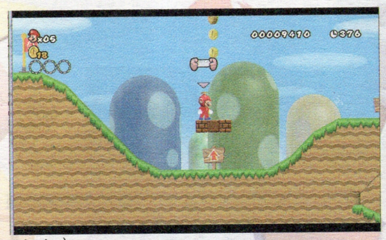
游戏需要注意的地方：游戏中，在选关地图中，可能会变白（下图），只需按手柄的b键，进入吃道具界面，再切会回来，就正常了

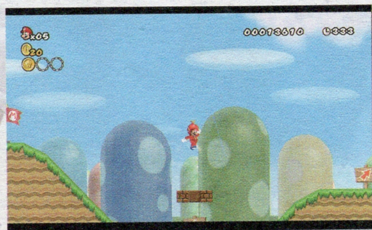




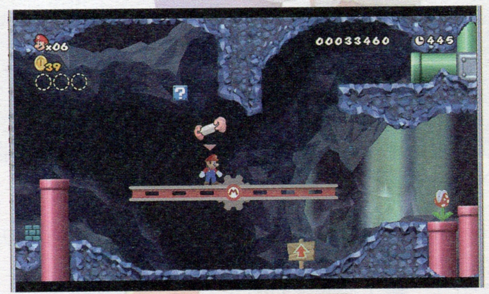


游戏中的体感对应按键w，（用了Joytokey的，对应手柄的1，或者R2），可

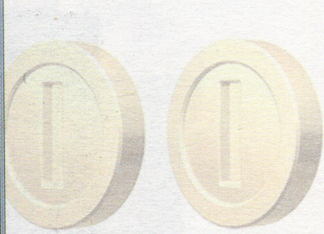


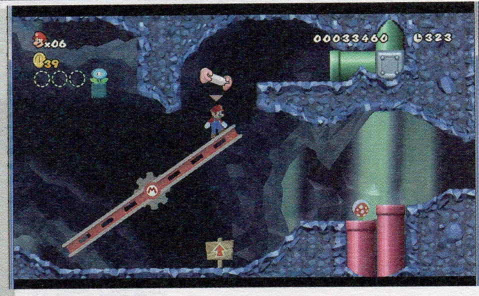


以飞空









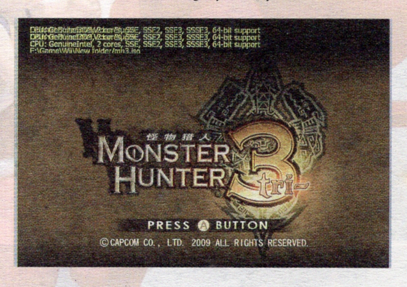
另一处的体感要倾斜wiimote，对应手柄的L1和L2，
已有人拿模拟器通关完美了~~~~~~enjoy！！！！



怪物猎人3

中文名称: 怪物猎人3
英文名称: Monster Hunter 3
游戏平台: Wii
游戏类型: ACT 动作游戏
发行时间: 2009年8月1日
制作发行: Capcom
地区:日本
语言:日语,中文
模拟器版本：NGC&WII模拟器 DolphinSVN 4355

游戏控制器对应WII的经典手柄，模拟器用键盘模拟WII手柄，也可以用Joytokey软件设置你的PS2手柄等对应到相应按键。
模拟器已经设置好了，进入游戏需要的补丁也已含在模拟器内，建议用ps2手柄或北通手柄进行游戏，游戏时打开Joytokey选择mh3即可。



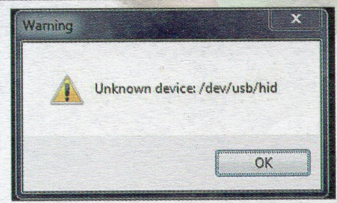
出现上面那一行乱码后，最大化窗口即可消除



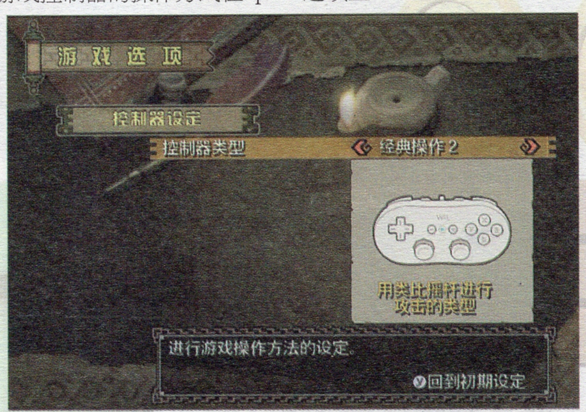
需要注意的地方：

一开始选择“开始游戏”菜单后，由于模拟器的bug，会出现如下对话框选择OK即可，





先选择游戏控制器的操作方式在option选项里



对应经典手柄1是psp操作方式，经典手柄2是ps2操作方式（以下操作方式都是经典2）

在创建人物界面，建议直接用HUNTER这个名字（不然可能出错）



游戏中人物皮肤偶尔显示不正常，不影响操作



如果游戏中对话显示乱码，只需去自己的小屋存档再出来即可。





游戏能够正常通关¯¯¯¯¯¯¯¯enjoy！！！！
（这是最后的大海龙¯¯¯）



（ps：汉化版本有两个，一个是兔友，一个是ACG，如果你们的是ACG则没问题，如果是兔友则会有个小bug，下面这个任务没汉化出来，建议用ACG版本的。）





胧村正

中文名：胧村正
日文名：胧村正
机 种：Wii
类 型：动作RPG
语 言：日文（日版）
载体容量：DVD×1
游戏发行：MMV
发售日：2009年4月09日

模拟器版本：NGC&WII模拟器 DolphinSVN 4635

游戏可以体感，也可以用NGC手柄玩，建议用NGC手柄，当然普通的手柄也可以。模拟器已经设置好了。游戏通关前有个bug，需要补丁才能过，补丁文件已近含在模拟器内，现在可以正常通关。



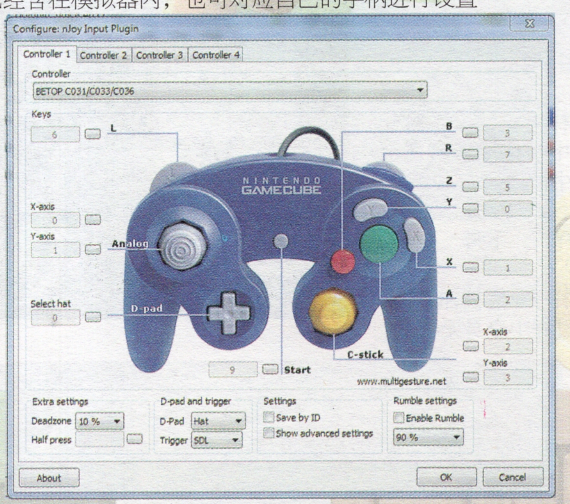






提示：如果游戏不满帧可以在游戏过程中关闭小地图来提速

手柄设置已经含在模拟器内，也可对应自己的手柄进行设置



游戏能正常的通关，enjoy——————

（ps：游戏中只有一个可能导致模拟器卡死的地方，就是有风筝忍者出现的地方，还好不常见到）

《胧村正》详细系统剖析⊕

百姬篇BOSS战攻略

本作是由曾经开发《奥丁领域》的公司所推出的作品，与《奥丁》所不同，本作是一款和风系的日式作品，武器也只有太刀和大太刀这种标准的日式武器，游戏的基本进程主要是通过砍杀敌人获得经验值升级→提升体力和力量的数值→满足做更好的太刀的条件→做更好的刀来应付更强的敌人这种路线来进行下去的，游戏中可以做的太刀有200多个，可谓是阵容庞大，可见游戏的通关仅仅是开始，想要收齐全部的刀绝对是一项庞大的工程。

游戏操作简介：



鸡腿：

摇杆：移动

摇杆上：按一下跳起后下落中按住可以缓慢滑行一段/按两下为二段跳

摇杆下：下蹲

摇杆下+摇杆左/右：翻滚，过程中全身无敌

C：更换太刀/共有三把。

Z：切换显示地图全局版/局部版/不显示

遥控器手柄

十字键左/右：切换道具，这里可以切换的道具单指忍袋里面的五种道具

十字键下：使用道具

A：



进攻篇：

普通攻击。

按节奏连续按下即可使出华丽的连击，太刀：AAA；大太刀：AAA

摇杆↑/↓+A为上拂/下劈攻击；按住A键后放开可以使出蓄力攻击。

防御篇：

敌人攻击时按住可以抵挡敌人的攻击/敌人投射飞行道具，即将命中自身之时按A键可以弹反，两者都十分有用，尤其是后者，对付某些BOSS及其实用。

要注意的是，这两种攻击都是消耗斩味槽的。

B：奥义攻击，消耗一定量斩味。

+：呼出菜单

分类讲解：

1 攻击

※本作的武器只有太刀，分为太刀和大太刀两种，太刀攻击力低，斩味充足，招式衔接速度快，连击数高；大太刀则恰好相反。因此，针对不同类型的敌人，选用不同类型的武器进行攻击，才能达到事半功倍的效果。



※一般的，对于普通的杂兵战，选用太刀更加优秀；而当遇到BOSS战和后期一些特别的巨人型准BOSS杂兵时，大太刀往往

能发挥更好的作用。建议平时的三把刀装备为太刀-太刀-大太刀这样的组合。

※居合：本作的独特系统之一，不短砍杀敌人能够补充灵力进而补充太刀的斩味槽，当伪装备武器斩味槽满之时，画面上方的太刀的图标会闪亮，此时使用C键换刀的话就会使出居合斩，居合斩威力较大，且为全屏攻击，在封堵一些比较恶心的boss的全屏飞行道具方面十分有用。

※奥义：每把太刀都有自己的奥义，但由于奥义需要消耗斩味槽，所以推荐使用时机为敌人衰弱时强化使用，最大限度增加输出。

奥义分为两类：

1 攻击型，其表现为华丽的刀技攻击

2 辅助型，其表现为援护攻击或援护防御

※太刀除了具有奥义还具有附加属性，这个只有一部分太刀具有，大致分为能力提升性，效果赋予型两大类，如体力+3/攻击时吸收敌人的体力。

※崩坏：太刀的斩味槽被耗空就会崩坏，同时损失大量体力，之后如果不换刀的话就会进入虚弱状态，变现为不可防御，无法弹反，防御力/攻击力下降等等一系列负面效果，所以攻击时一定要时刻留意斩味消耗，如出现集体大危机请吃邸石补充斩味。



※太刀锻冶系统

本作的锻冶系统十分直观，鬼助和百姫都拥有自己的一套刀进化表，

锻冶需要按路线进行，无法隔着刀进行锻冶，当将鬼助和百姬的剧情模式打通之后两者的武器就可以通用。



太刀的锻冶需要满足以下几个条件：

1 其路线前太刀全部锻冶完毕

2 体力/力达到一定数值

3 足够的魂/生气值

第一项不说了

第二项通过提升等级就可以增加 此外还可以用饰品OR有数值的太刀来凑数据提前锻冶

第三项看起来很麻烦，但也比较简单

魂在某些场景有许多，跳到树上去飞很容易找到一大堆，此外打敌人也会获得一些，基本不用可以去打；生气值可以通过吃道具/料理来大量补充，可谓是毫无难度。

但要注意的是这两项数值都是消耗型的 锻冶后就会减少相应数值的点数。

2 地图

※剧情对话：多数没用，每到官底的对话是引发剧情的，此外和小猴对话可以泡温泉，免费全回复。



※隐藏道具：虽说是隐藏，但是还是有提示的，只要是小地图上有红色标记的就说明此地图有道具了，由于此游戏背景的单一性，基本上所有的隐藏道具都在树上/山路的半山坡/地面上这三种，而其中的道具基本为消耗型道具，少有部分饰品。

※道具商人/美食屋/

轿子：第一个是卖消费型道具/饰品/食谱/食谱素材的，第二个是吃饭补充生气的，第三个是节省跑路时间的。



3 引发剧情

观察小地图，按照目的地的提示前进即可，基本不会迷路。

4 战斗相关

※道具装备：建议配置：回复药两种，太刀灵力回复药一种，毒状态/燃烧状态回复药1种（根据情况随意掌握），其余一种随意即可。

※料理：做料理要有食材和对应的食谱才可以，但由于料理有些的附加能力持续时间极长，所以boss战之前吃一个就能事半功倍。

※战斗评价：

以下几种情况会对经验值进行加算：

電光石火の**勝**利 ：快速胜利

掠り**傷**の一つも**無**し ：无伤胜利

先手必**勝**の理 ：率先攻击并胜利



トドメの居合一**閃** ：使用过居合一闪

跳ね返しの妙技にて**決**着 ：用反技胜利

親玉**討**ち取ったり ：击败BOSS

長丁場の大立ち回り ：长时间战斗胜利

一攫千金目出度や：夺取大量金钱胜利

身の**異変**にも省みず：身中异常状态结束

連続切り千手の如し：连击100以上结束战斗

餓鬼にも**勝**る大食**漢**：战斗中食用大量料理（之前做好装备到口袋里的那种）





かき集めたりお宝**長**者：战斗中获得多个宝物（建议装备宝物掉落率增大的道具）

5 百姬篇BOSS战难点简介：

1 青坊主：这老怪出招后硬直超大，等他出招后跳到后面去连击就可以了。

2 **輪**入道：这家伙唯一麻烦的就是会让我方中燃烧状态，只要装备在地洞里面的道德火鼠的衣即可免疫燃烧状态，之后等他放一圈火的时候用居合返回去即可对她造成巨大伤害。

3 雪之丞：这人有威胁的两招就是剑气波和剑气上旋，都可以用跳跃来回避掉，之后就把他的刀砍烂之后猛攻就行了，注意的是当其剩最后一条血之时攻击频率会明显加快。

4 一本だたら：

分三段

1 脚下：敌人的踩踏攻击威力很大，而且对灵力伤害也是极大，所以不要贪多，跳起后三连斩+落下大风车后翻滚回避即





可无伤。

2 头部：注意他的拳头攻击即可，和脚下差不多。

3 猪：随便砍

5 鵺：很简单的一个boss只要在其发回旋攻击之时用居合就能对其大伤害。

6 大鬼：可能有些人第一次就卡这里了，我讲一下打法。

看提示，当其出现提示之时这大鬼会全身发红，并且无敌，会使用连续冲拳，打人伤害很高，这时只需要躲开一会在回来此状态就会消失。

这大鬼有个攻击盲点，就是他的头上，用二段跳跳上去尽情砍吧，只要留意提示即可无伤。

7 雷神：这位老大攻击方式五花八门，但是利用他攻击的特性我们可以很快干掉他。

当他发一圈雷球的时候瞬间居合，只听得刷的一声，这雷神就掉下来了，之后冲上去狂砍，之后反复即可。



8 不動明王：最终boss极其简单，先不断打两个童子，之后会有提示可以破坏不动明皇的部位，按顺序破坏右脚 左脚 胸 右手 左手 脸即可打败他，完全没难度。

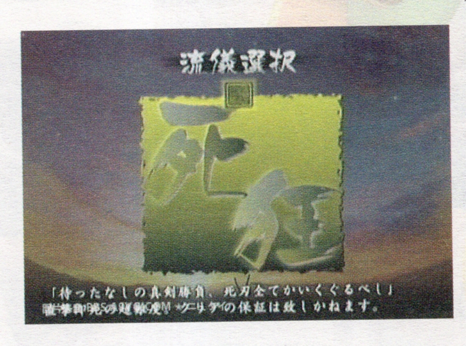
《胧村正》隐藏要素汇总

难易度

无双：敌能力低下，防御时灵力减少力小，半自动防御，攻擊全可防。

修罗：敌能力高，防御时灵力减少力大，无自动防御，部份攻擊不可防。

死狂：以修罗难度打过最终BOSS后追加，在无双难度的基础上追加了主角HP固定为1



双路线通关

所有BOSS复原，且可无限交战。

百姬、鬼助武器可以通用。

得到武器**憑**と落とし和**無銘ノ玉緒**。同时白色封印可以解除。

装备上**憑**と落とし和**無銘ノ玉緒**去打最终BOSS触发真结局。BOSS改为百姬VS.鬼助。

百姬完成真结局后获得鬼丸国**綱**，鬼助三日月宗近。



图2-1

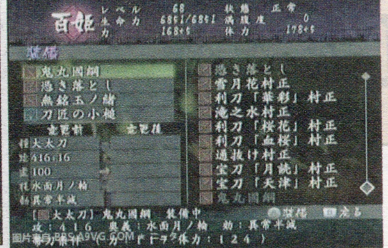


图2-2

人鱼（八咫镜）

去伊势的下地图所示位置（或伊豆右下），与渔夫对话出海。在船上会随机遇到海坊主，无法使用奥义，60秒时间制限。多利用DASH在空中进行攻击将其解决。之后会自动来到远江，回伊势再次出海遇到人鱼，取得道具八咫镜，使用后回到最后一个记录点（无限使用）。



图3-1

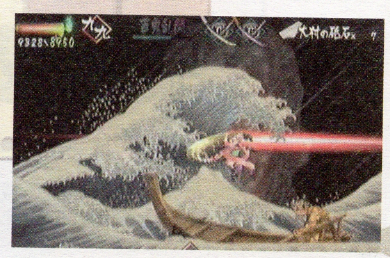


图3-2



图3-3

第三结局

锻造出胧村正后，装备上去打最终BOSS就可发生。BOSS与正常流程相同。

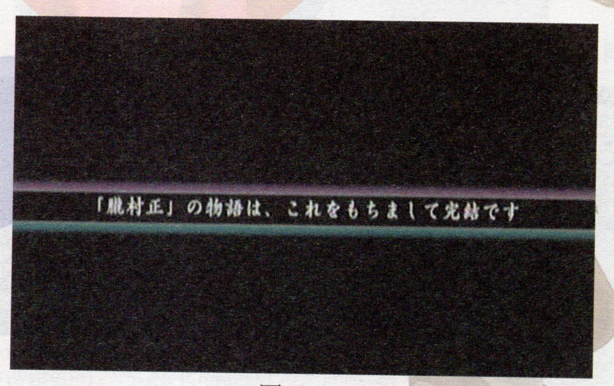


图4-1

魔窟				
封印	地点	敌人	战利品	备注
白	大和左	爆炸忍 雪之丞	数珠丸恒次：大太刀攻507	–
橙	尾张右下魔窟	疫病神	桧の数珠：生命吸收1%	–
紫	伊贺右上	猿忍	忍びの足袋：遇敌率少量减少	–
白	伊势左下魔窟	大百足	大典太光世：大太刀攻645	–
淡蓝	三河中部	武士	大和の靈藥：一定时间HP1%回复	–
橙	遠江右下	天狗	打出小槌：金钱取得量上升	–
白	駿河左上魔窟	天龙&地龙	大包平：太刀攻636	–
紫	相模中部	青坊主X3 病疫神	鸣子：遇敌率少许上升	–
红	武藏右上	僧	锁帷子：受到伤害减轻	–
白	甲斐	鸟 野猪	餓鬼の小皿：消化速度上升	–
白	伊豆左	百鬼夜行	鳴神の腕輪：奥义不消耗灵力	另行攻略
白	信濃左下	武士系列	富山の靈藥：一定时间HP2%回复	买足灵力回复药，三BOSS狂放奥义解决。
蓝	飛騨左	雪女	鳥頭の毒藥：低几率敌人一击死	–
绿	美濃右	蛤蟆	伊势の御守り：魂吸收时灵力回复量上升	–
白	近江右上	鬼系列	童子切安鋼：太刀攻687	–
红	山城中部	忍者	大食漢の小皿：消化速度大幅度提升	–

BOSS			
双路线通关后即可反复无限地挑战本游戏中所有的BOSS了，且击破后还有特别的奖励！			
挑战不同路线的BOSS需要解除白色封印。			
地点	BOSS	战利品	备注
山城右上	黑猿	隐遁の足袋：遇敌率大幅度下降	鬼助篇BOSS
伊贺右下	大百足	伊万里の大皿：生气收集强化，随生气上升增加攻击力	鬼助篇BOSS
美濃右下	虎姫	龍神の帯：体力+10　　鬼助篇BOSS	鬼助篇BOSS
遠江右下	小夜	豪商の算盤：金钱收集上升，随金钱上升增加攻击力	鬼助篇BOSS
大和左上	土蜘蛛	七宝の数珠：攻击时伤害的HP2%吸收	鬼助篇BOSS
信濃右下	血狂昆沙门	石見の毒藥：高几率敌一击死	鬼助篇BOSS
駿河右下	龙神	仁王の腕輪：所有武器攻击力固定为700	鬼助篇BOSS
相模右下	青坊主	修罗の印：最大HP下降经验值取得上升20%	百姫篇BOSS
武藏右下	輪入道	二繋ぎの鳴子：遇敌率大幅度上升	百姫篇BOSS
駿河右下	雪之丞	龍神の籠手：力+10	百姫篇BOSS
美濃中部	鵺	翡翠の勾玉：魂取得量上升10%	百姫篇BOSS
三城右下	大鬼	龍神の面：力&体力+7	百姫篇BOSS
飛騨右上	一本ただら	出雲の御守り：魂吸收时灵力回复量大幅度上升	百姫篇BOSS
伊势右下	雷神	靈墓の牌位：魂收集強化，随魂收集数量上升增加攻击力	百姫篇BOSS
伊势左下	海坊主	八咫镜：使用后回到最后一个记录点位置（无限使用）	参考人鱼攻略



以上带武器的魔窟完成后武器就可100%了。

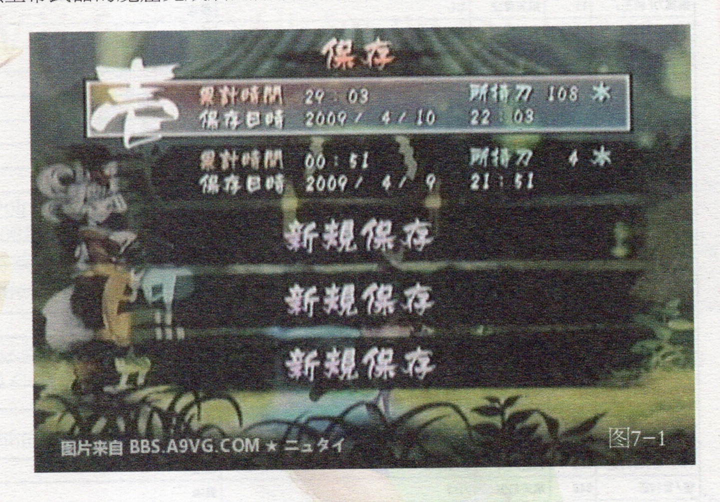


图7-1

百鬼夜行：
非常长的一战，做好持久战的准备。药品最好备齐，尤其是回复灵力的药。此外还推荐装备上带HP吸收和HP自动回复的武器或首饰。此战分别要经过疫病神、忍者篇、武士篇、鬼篇，最后要挑战百姬+鬼助。两人的攻击力虽不高，但要破防比较麻烦。胧村正的百鬼乱闪有很好的破防效果，配合灵力回复药，这里会过的很轻松。如果未取得胧村正，推荐妖雷系列，输出不高，但却能无视敌人的防御。配合回旋斩破防，也能打出较高的效率。



图8-1

《朧村正》108把武器入手条件列表

名称	攻	奥義	効	入手方法
無銘刀「新王」	11	飛天輝夜	なし	鍛冶
「陽炎」村正	14	幻影陽炎	瞬時消化	鍛冶
長曽祢虎徹	16	地獄独楽	毒半減	鬼助伝: 序幕
枝打ち村正	23	丸太割り	攻撃強化	鍛冶
伊賀守金道	30	影十文字	体力+1	鬼助伝: 二幕
「業月」村正	41	地走り	なし	鍛冶
孫六兼元	54	鎌鼬	霊力還元	鬼助伝: 三幕
「霧雨」村正	65	丁半斬り	なし	鍛冶
朝嵐村正	71	烈風	居合強化	鍛冶
小鳥丸	90	逆柱	自動回復	鬼助伝: 四幕
「陽月」村正	104	弧月	なし	鍛冶
火走り村正	152	焔三連	霊力還元	鍛冶
「水嵐」村正	180	八丁斬り	なし	鍛冶
備前長船兼光	190	烈風走破	霊力還元	鬼助伝: 六幕
利刀「氷雨」村正	209	首斬蜻蛉	なし	鍛冶
相州五郎正宗	250	鎌鼬四ツ	なし	鬼助伝: 七幕
利刀「黄昏」村正	271	怨霊飛ばし	金取得上昇	鍛冶
燕返し村正	303	飛天流星	瞬時消化	鍛冶
岩通し村正	314	焔四連	金取得上昇	鍛冶
利刀「緋天」村正	325	幻影陽炎	鉄壁の構	鍛冶
笹ノ雪村正	346	飛天幻影	力+3	鍛冶
「千鶴」村正	12	霞斬り	なし	鍛冶
無銘刀「飛水」	13	飛天月光	なし	鍛冶
「菖蒲」村正	15	雷光二連	炎半減	鍛冶
長谷部国重	17	星天風車	力+1	百姫伝: 序幕
「海燕」村正	19	幻影雷光	金取得上昇	鍛冶
「月影」村正	23	妖雷	瞬時消化	鍛冶
火車切広光	33	地ヶ蜂	炎無効化	百姫伝: 二幕
「花月」村正	53	雷電	霊力還元	鍛冶
「山吹」村正	70	分身霞斬り	なし	鍛冶
朽ち縄村正	78	妖雷	毒無効化	鍛冶
一文字則宗	99	星天彗星	生命吸収	百姫伝: 四幕
「水月」村正	139	髑髏	力+2	鍛冶
獅子王	148	天地一閃	力・体力+3	百姫伝: 五幕
「清花」村正	167	影蜂	異常半減	鍛冶
月見斬り村正	198	霞斬三ツ身	なし	鍛冶
鬼切	209	重ね 月ノ輪	攻撃強化	百姫伝: 六幕
血滑り村正	264	雷光三連	なし	鍛冶
利刀「霧氷」村正	310	呪い三日月	体力+3	鍛冶
利刀「白露」村正	322	天地一閃	なし	鍛冶
憑き落とし	345	地ヶ蜂	自動回復	百姫伝: 大詰め
雪月花村正	357	雷光四連	吸魂強化	鍛冶
滝之水村正	369	星天風車	なし	鍛冶
利刀「桜花」村正	380	妖雷三ツ	攻撃強化	鍛冶
宝刀「天津」村正	414	星天彗星	攻撃強化	鍛冶
宝刀「白虎」村正	451	呪い弧月	経験値増	鍛冶
宝刀「朱雀」村正	496	妖炎四ツ	体力+4	鍛冶
宝刀「神風」村正	529	髑髏	瞬時消化 弐	鍛冶
宝刀「夢幻」村正	580	天地一閃	居合強化	鍛冶
大包平	636	疾風斬り	異常無効化	魔窟: 駿河
名刀「郷愁」村正	663	飛燕雀蜂	生気収集強化	鍛冶
童子切安綱	687	迅雷	生命吸収 弐	魔窟: 近江
朧村正	757	百鬼乱閃	力・体力+7	鍛冶

名称	攻	奥義	効	入手方法
「神楽」村正	15	旋風	なし	鍛冶
無銘刀「八雲」	17	焔二連	なし	鍛冶
「疾風」村正	19	妖炎	鉄壁の構	鍛冶
「夏雨」村正	25	八丁斬り	なし	鍛冶
「夕凪」村正	28	飛天幻影	金取得上昇	鍛冶
「宵闇」村正	36	鬼火嵐	力+1	鍛冶
「丈月」村正	45	飛天輝夜	なし	鍛冶
「長月」村正	59	首斬蜻蛉	力·体力+1	鍛冶
「時雨」村正	99	幻影陽炎	なし	鍛冶
「天霧」村正	106	幽鬼飛ばし	必殺の刃	鍛冶
「霜月」村正	139	地獄独楽	なし	鍛冶
「極月」村正	148	月下一閃	体力+2	鍛冶
蜘蛛切	167	飛天流星	炎半減	鬼助伝: 五幕
「石突」村正	198	烈風	なし	鍛冶
「風波」村正	209	疾風斬り	経験値増	鍛冶
利刀「水断」村正	264	地走り	生命吸収	鍛冶
棚橋村正	275	影十文字	なし	鍛冶
利刀「黎明」村正	333	飛天幻影	攻撃強化	鍛冶
利刀「暁光」村正	345	疾風斬り	なし	鍛冶
無銘玉ノ緒	369	烈風走破	力·体力+5	鬼助伝: 大詰め
利刀「明鏡」村正	392	妖炎三ツ	なし	鍛冶
利刀「秋水」村正	416	飛天流星	なし	鍛冶
抜け柄杓村正	427	鬼火嵐	自動回復	鍛冶
無銘刀「小波」	14	三日月	なし	鍛冶
「牡丹」村正	18	飛燕丸鋸	攻撃強化	鍛冶
「雲雀」村正	30	髑髏	体力+1	鍛冶
立袈裟村正	33	夜叉の舞	なし	鍛冶
「睦月」村正	41	朔夜	なし	鍛冶
「如月」村正	49	飛天月光	なし	鍛冶
出雲守永則	65	月ノ輪	吸魂強化	百姫伝: 三幕
「玉椿」村正	71	怨み返し	必殺の刃	鍛冶
「朝桜」村正	97	竜巻	なし	鍛冶
「卯月」村正	119	飛燕丸鋸	なし	鍛冶
「皐月」村正	135	飛天月光	なし	鍛冶
「舞鳥」村正	180	霞隠れ	経験値増	鍛冶
「乱風」村正	190	日輪	なし	鍛冶
利刀「紫電」村正	229	雷電	なし	鍛冶
利刀「飛英」村正	250	星天風車	霊力還元	鍛冶
陸奥守吉行	271	大竜巻	居合強化	百姫伝: 七幕
利刀「水簾」村正	293	地虫	なし	鍛冶
露払い村正	325	怨み返し三ツ	必殺の刃	鍛冶
利刀「花彩」村正	360	幻影雷光	居合強化	鍛冶
利刀「血桜」村正	379	夜叉の舞	生命吸収	鍛冶
通抜け村正	389	大日輪	なし	鍛冶
宝刀「月読」村正	430	怨み返し四ツ	道具取得上昇	鍛冶
三日月宗近	440	月天十六夜	生命吸収	鍛冶
鬼丸國綱	416	水面月ノ輪	異常半減	百姫伝: 大詰め
宝刀「青龍」村正	463	鬼火嵐	なし	鍛冶
数珠丸恒次	507	妖雷四ツ	必殺の刃	魔窟: 大和
宝刀「玄武」村正	570	夜叉の舞	力·体力+1	鍛冶
宝刀「黄竜」村正	590	巌おろし	力+4	鍛冶
籠釣瓶村正	628	影十文字	必殺の刃 弐	鍛冶
大典太光世	645	鎌鼬五ツ	霊力還元	魔窟: 伊勢
名刀「彗星」村正	695	星天彗星	瞬時居合	鍛冶
名刀「時渡」村正	724	真月天十六夜	攻撃強化	鍛冶


Wii